

Lëtzebuenger Guiden a Scouten ENR



Orientatioun

Wichtig

Kaart a Kompass léiers Du nëmmen an der Praxis duerch Üben

K A A R T

1) Wéi laang gin et schons Kaarten ?

Landkaarten gin et schons säit mindestens 4500 Joer. Deemols hun déi Léit, déi d'Kaarten gemaach hun (Kartographen) awer geméngt, dass d'Aerd eng Scheiw wir mat Jerusalem als Mëttelpunkt, sou daat et genee Kaarten eréischt, säit 400 Joer gin.

2) Wouzou déngt ons eng Kaart ?

Si hëlleft ons, ons dobaussen erëmzefannen, fir éirens hinzekommen bei engem Hike oder enger Sortie ... Ons Kaart heescht richteg "topographisch Kaart". Ennert Topographie versteet en:

Topographie = art de représenter sur un plan les formes du terrain avec les détails naturels ou artificiels qu'il porte

Eng topografisch Kaart as a verschidden Moosstawan ze kréien: 1:100.000, 1:50.000, 1:25.000, 1:20.000.

3) Waat bedeit de Moosstaw ?

Eng Photo as natiirléich méi kleng wéi d'Landschaft a Wiirkléckheet. D'Verhältnis vun der Kaart zur Wiirkléckheet gëtt ausgedréckt duurch d'Mooss déi op all Kaart ugin as.

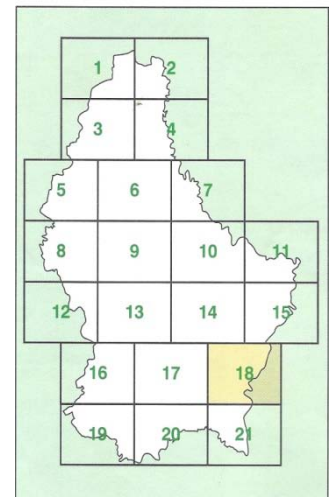
1: 20.000 heescht: 1cm op der Kaart entsprécht 20.000cm (= 200m) a Wiirkléckheet
 1: 25.000 heescht: 1cm op der Kaart as 250 m a Wiirkléckheet,
 1: 50.000 heescht: 1cm op der Kaart as 500 m a Wiirkléckheet
 1: 300.000 heescht: 1cm op der Kaart as 3km a Wiirkléckheet

De Moosstaw hëlleft ons erauszefannen, wéi wäit eng Distanz op der Kaart a Wirklecheet as: mat engem Lineal (fir riicht Strecken) oder enger Ficelle (fir kurvenrâich Strecken) moossen mir ons Distanz op der Kaart a rechnen d'Resultat dann an d'Wirklecheet ëm. Déi Kaarten, déi mir normalerweis hei am Land brauchen, sin am Moosstaw 1/20.000.

1 : 20 000 1cm=200m

TC 18

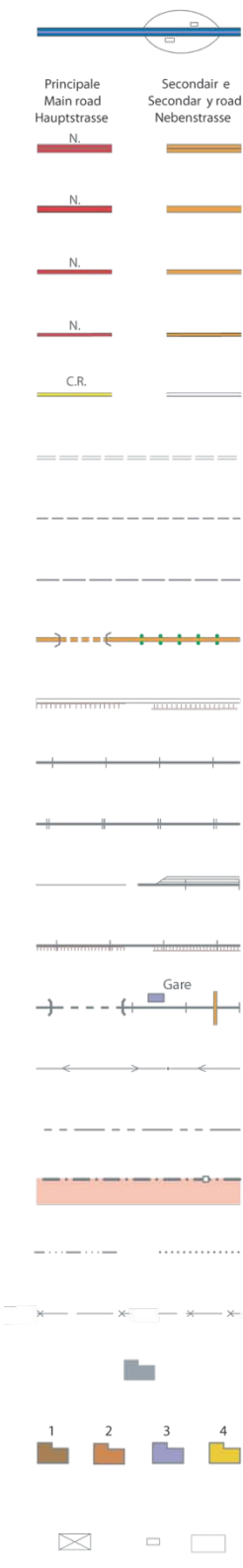
WORMELDANGE



4) Waat as op enger Kaart drop ?

Ennen op onser Kaart fënns Du eng Legend. Si erklârt Dir, waat di verschidden Zeechen, déis Du op dénger Kaart fënns, bedeuten. Hei di wichtigst Zeechen:

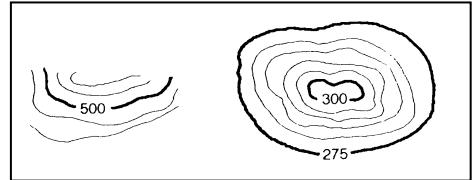
CARTE TOPOGRAPHIQUE

 <p> Principale Main road Hauptstrasse N. </p> <p> Secondaire Secondary road Nebenstrasse N. </p> <p> C.R. Countryside road Strasse </p> <p> Chemin Track Nebenweg </p> <p> Sentier Footpath Fussweg </p> <p> Allée Path Allee </p> <p> Tunnel routier Road tunnel Strassentunnel </p> <p> Route en r emblai ou en déblai Road on embankment, in cutting Böschung, Strasseneinschnitt </p> <p> Chemin de fer à une voie, en service Railways: single track Eisenbahn: eingleisig </p> <p> Chemin de fer à deux voies, en service Railways: double track Eisenbahn: zweigleisig </p> <p> Voie déclassée. Voie de garage ou de service Industrial railway, Sidings Anschlussgleis, Verschleppbahn </p> <p> Voie en r emblai ou en déblai Track on embankment, in cutting Künstliche Böschung, Eisenbahneinschnitt </p> <p> Tunnel ferr oviaire. Gare. Passage à niveau Railway tunnel, Station, Level crossing Eisenbahntunnel, Bahnhof, Bahnübergang </p> <p> Ligne électrique (plus de 65 kV). Pylône Electricity transmission line (more than 65 kV), Pylon Hochspannungsleitung (ab 65 kV), Mast </p> <p> Conduite Pipe Leitung </p> <p> Limite d'État avec bornes State boundary with markers Staatsgrenze mit Grenzsteinen </p> <p> Limite de commune. Limite de section de commune Commune boundary, Commune-section boundary Gemeindegrenze, Sektionsgrenze </p> <p> Limite d'enceinte militaire. Limite de champ de tir Military camp boundary, Boundary of artillery range restricted zone Militärgebietsgrenze </p> <p> Bâtiment ordinaire Building Gebäude </p> <p> Type d'activité: Agricole (1), Industrielle (2), Publique (3), Commerciale (4) Kind of activity: Agricultural (1), Industrial (2), Public (3), Commercial (4) Art der Tätigkeit: Landwirtschaftlich (1), Industriell (2), Öffentlich (3), Wirtschaftlich (4) </p> <p> Serr et verrière. Cabane. Ruines Glasshouse, Shed, Ruins Gewächshaus, Schuppen, Ruinen </p>	<p> Autoroute: Aire de service, de repos Motorway: Service area, Resting area Autobahn: Autobahnrastplatz, Rastplatz </p> <p> Route à deux chaussées séparées Dual carriageway Schnellverkehrsstrasse </p> <p> Route entre 11 m et 10 m Road between 11 m and 10 m Strasse zwischen 11 m und 10 m </p> <p> Route entre 7,5 m et 6,5 m Road between 7,5 m and 6,5 m Strasse zwischen 7,5 m und 6,5 m </p> <p> Route entre 5,5 m et 4,5 m Road between 5,5 m and 4,5 m Strasse zwischen 5,5 m und 4,5 m </p> <p> Chemin Repris. Chemin non classé Road, Country road Strasse, Hauptweg </p> <p> Chemin Track Nebenweg </p> <p> Sentier Footpath Fussweg </p> <p> Allée Path Allee </p> <p> Tunnel routier. Route bordée d'arbres Road tunnel, Tree-lined road Strassentunnel, Baumallee </p> <p> Route en r emblai ou en déblai Road on embankment, in cutting Böschung, Strasseneinschnitt </p> <p> Chemin de fer à une voie, en service Railways: single track Eisenbahn: eingleisig </p> <p> Chemin de fer à deux voies, en service Railways: double track Eisenbahn: zweigleisig </p> <p> Voie déclassée. Voie de garage ou de service Industrial railway, Sidings Anschlussgleis, Verschleppbahn </p> <p> Voie en r emblai ou en déblai Track on embankment, in cutting Künstliche Böschung, Eisenbahneinschnitt </p> <p> Tunnel ferr oviaire. Gare. Passage à niveau Railway tunnel, Station, Level crossing Eisenbahntunnel, Bahnhof, Bahnübergang </p> <p> Ligne électrique (plus de 65 kV). Pylône Electricity transmission line (more than 65 kV), Pylon Hochspannungsleitung (ab 65 kV), Mast </p> <p> Conduite Pipe Leitung </p> <p> Limite d'État avec bornes State boundary with markers Staatsgrenze mit Grenzsteinen </p> <p> Limite de commune. Limite de section de commune Commune boundary, Commune-section boundary Gemeindegrenze, Sektionsgrenze </p> <p> Limite d'enceinte militaire. Limite de champ de tir Military camp boundary, Boundary of artillery range restricted zone Militärgebietsgrenze </p> <p> Bâtiment ordinaire Building Gebäude </p> <p> Type d'activité: Agricole (1), Industrielle (2), Publique (3), Commerciale (4) Kind of activity: Agricultural (1), Industrial (2), Public (3), Commercial (4) Art der Tätigkeit: Landwirtschaftlich (1), Industriell (2), Öffentlich (3), Wirtschaftlich (4) </p> <p> Serr et verrière. Cabane. Ruines Glasshouse, Shed, Ruins Gewächshaus, Schuppen, Ruinen </p>	<p> Bâtiment de forme remarquable (tour, ...), Point géodésique Remarkable building (tower, ...), Triangulation point Bemerkenswertes Gebäude (Turm, ...), Trigonomischer Punkt </p> <p> Entrée d'excavation souterraine. Barrière Entrance of underground excavation, Barrier Stolleneingang, Schranke </p> <p> Construction technique. Réservoir d'hydrocarbure Technical building, Oil storage tank Technisches Bauwerk, Ölbehälter </p> <p> Édifice religieux. Synagogue Religious building, Synagogue Religiöses Gebäude, Synagoge </p> <p> Oratoire, Chapelle. Cimetière chrétien ou militaire Chapel, Christian or military cemetery Kapelle, Christlicher - oder Militärfriedhof, Jüdischer Friedhof, Denkmal </p> <p> Terrain de sport. Camping. Terrain de tennis Sports ground, Camping, Tennis Sportplatz, Campingplatz, Tennisplatz </p> <p> Mairie. Établissement hospitalier Town Hall, Hospital Rathaus, Krankenhaus </p> <p> Limite de culture Cultivation boundary Nutzungsartengrenze </p> <p> Mur Wall Mauer </p> <p> Clôture Fence Zaun </p> <p> Haie, rangée d'arbres Hedge, row of trees Hecke, Baumreihe </p> <p> Ruisseau. Rivière Brook, River Bach, Fluss </p> <p> Cours d'eau bordé d'arbres Stream lined with trees Wasserlauf mit Bäumen gesäumt </p> <p> Cours d'eau temporaire Intermittent stream Zeitweise Wasserführung, Bacher Bach </p> <p> Étang. Bassin Pond, Basin Weiher, Becken </p> <p> Réservoir. Château d'eau. Source. Fontaine Water-tank, Water-tower, Spring, Fountain Wasserbehälter, Wasserturm, Quelle, Springbrunnen </p> <p> Barrage Dam Wehr, Staudamm </p> <p> Écluse. Quai Lock, Quay Schleuse, Kai </p> <p> Pont. Passerelle Bridge, Footbridge Brücke, Fussgängerbrücke </p> <p> Courbe de niveau. Dépression Contours, Depression Höhenlinie, Senkung </p> <p> Conifères feuillus Wood and coniferous Mischwald </p> <p> Conifères Coniferous Nadelwald </p> <p> Feuillus Wood Laubwald </p> <p> Broussailles Brushwood Gebüsch </p> <p> Vignes Vines Weinanbau </p> <p> Verger Orchard Obstanbau </p>
---	---	--

Bierg an Dall

Wa mir ons eng Kaart genoe ukucken, fanne mir e ganze Koup brong Linnen drop. Dëss Linnen sin Héischtelinnen a si soen eppes iwert d'Héischten vum Terrain aus.

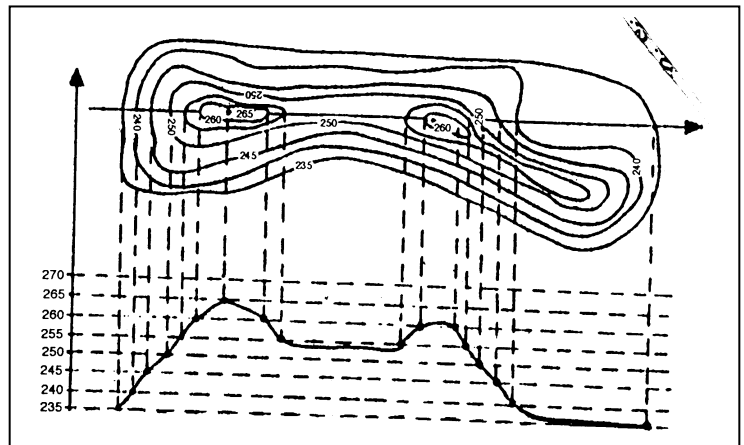
- D'Héischtelinnen verbannen all Punkten, déi déi selwecht Héischt hun.
- Tëschen all Héischtelinn op der Kaart gëtt et a Wiirkechkeet 5 Meter Héischtenënnerscheed um Terrain (bei enger Kaart am Moosstaw 1 :20000).
- All fënneft Héischtelinn ass méih déck gedréckt, a weist duerch eng Zuel d'Héischt iwert dem Mieresspigel un.
- Wann d'Héischtelinnen zou sin, weisen si een Hiwel oder e Bierg un.



Du kanns e Schnëtt duerch den Terrain maachen fir genau ze gesin wéi et op an of geet. Wanns Du ëmmer enger Linn géifs nogoen, da géings Du Dech ëmmer op der selwechter Héischt bewegen.

Folgendes kënnen mir festhaalen:

- Wat dës Linnen méi no beieene sin, wat den Terrain méi géi as.
- Wat dës Linnen méit wäit vuneneen ewech sin, wat den Terrain méi flaach as.
- Stin brong Zuelen an onserer Marschrichtung geet et biergop. Stin déi brong Zuelen zu onser Marschrichtung op der Kopp, geet et biergof.
- Den héichsten Punkt ass markéiert duerch eng schwaarz Zuel.

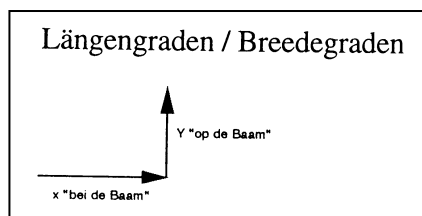


Koordinnéen

Eng ganz wichtig Saach op der kaart sin d'Koordinnéen. Dat sin déi Zuelen, déi um Rand vun der Kaart agedroen sin. Si hëllefen Dir, een ganz bestëmmten Punkt op der Kaart festzeléen.

Grouss Kaart:

Topografisch Kaart:



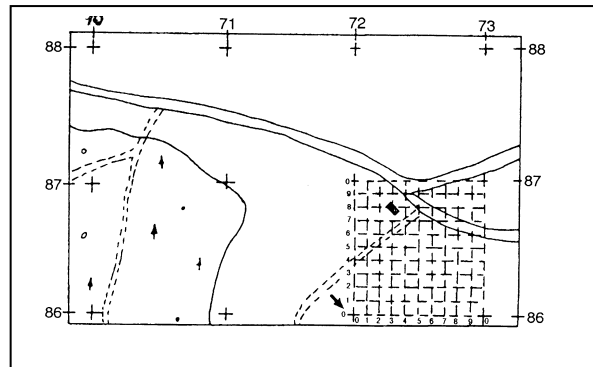
Praktesch gesait dat esou aus : ~

Als Donnée kréie mir gewéinlech eng 10-stelleg Zuel: zB: 07230 / 08680 (oder 072,30 / 086,80).

- Dës Donnée gëtt elo an 2 Zuelen vu je 5 Zifferen agedeele, an zwar 07230 (respektiv 072,30) an 08680 (respektiv 086,80). Déi éischt 5 Zifferen sinn déi, déi op der Kaart vu lénks no riets stinn. Déi 5 Zifferen vun der 2ter Zuel sinn déi, déi op der Kaart vun ënnen no uewen stinn.

Kaart a Kompass

- Déi jeweileg 3 éischt Zifferen vun osen Zuelen (072 an 086) bestëmmen elo ee Punkt op der Kaart, deen mat engem klengen schwarze Kraiz gezeechent ass. Dëss **Koordinatekraizer** sinn all 1 km , daat heescht 5cm auseneen.
- Op dëst Kraiz léen mir elo eise **Réimer** mam ënnëschten , lénksen Eck op. Dëse Réimer, deen fir eng Kaart vun 1:20.000 5 x 5 cm huet, deelt ons Fläch vun 100 Hektar (1000 x 1000 Meter,) an 100 kleng Haisercher an. (all Haischen deckt een Hektar a Wirklechkeet oof).
- Am Réimer sichen mir elo dee Punkt, deen duerch déi jeweileg 2 läscht Zuelen (30) an (80) gekennzeechent ass, d.h. mir gin 0,3 Haisercher am Réimer no riets , duerno 0,8 Haisercher vun ënnen no uewen. An onsem Beispill ergëtt daat en Haus.
- Mat Hëllef vun de Koordonnéen kanns Du e Punkt op 10 Meter Genauegkeet bestëmmen- (Normalerweis ergëtt et irgendee Punkt deen een och kann an der Wirklechkeet erëmfannen, zB eng Weekreizung, en Haus, e Monument, e Gebei, eng Biergspetz...



Kréien mir elo 2 Koordonnéen matgedeelt (op enger sti mir, op déi aner mussen mir goen), dann zéien mir ons eng riicht Linn tëschent denen 2 Punkten.

Mir gin elo vum 1. Punkt op den 2 Punkt:

- entweder vun Unhaltspunkt zu Unhaltspunkt
- oder mir sichen ons Weer, Stroossen op der Kaart, denen mir gudd nogoen kënnen.

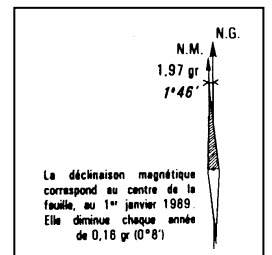
Kompass

1) Wéini as de Kompass erfionnt gin?

De magnéitische Kompass ass a China erfionnt gin. Genée Instruktiounen iwert d'Fabrikatioun vun engem Magnéitkompass sin an enger chinesischer Enzyklopädie aus dem Joer 1040 beschriwen. Sai Gebrauch um Mier duerch chinesisch Séileit gët fir d'éischt am Joer 1115 emimmt. Duerch d'Afféierung vum Kompass sin Schëffsreesen iwert gréisser Distanzen a bei all Wieder eréischt méiglech gin. Ouni de Kompass hätt de Kolumbus villaicht ni di Nei Welt entdeckt.

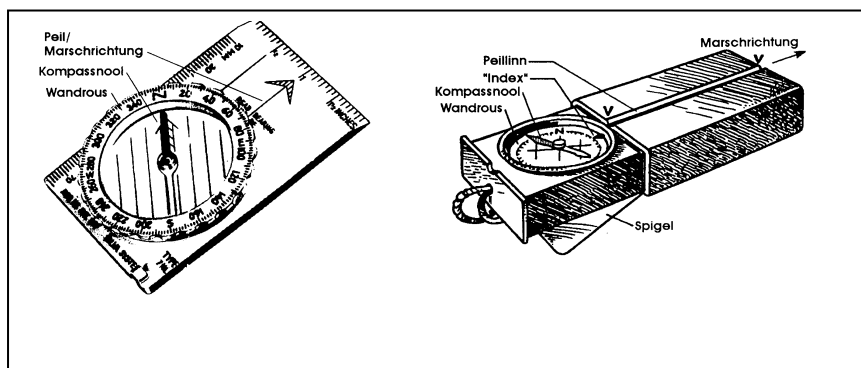
2) Wéi funktionnéiert e Kompass ?

Een aus dem magnéitischen Eisenmineral Magnetit (Magnéiteisensteen) geschnidde Staaw riicht sech wéinst dem Magnéitfeld vun der Äerd a Nord/Süd-Richtung aus. Wann een mat engem Magnéit dee laange Wee iwert eng Eisennool fiirt, dann gët dësen selwer zum Magnéit, an verhält sech genée sou. Léider stënnen den magnéitischen an de geografischen Norden (Nordpol) nët genée iwerneen. Dësen Ennerscheed nennt een "**Deklination**". D'Deklination bedréit hei am Land 1° 46' (1 Grad, 46 Minuten, Stand 1. 1. 1989) an ännert all Jaar ëm 0° 8'. D'Deklination ass op all topographeschen Kaart ugin. Well mir hei am Land nëmmen eng relativ kléng Deklination hun, an och kéng wait Strecken zeréckleien, kënne mir si vernoléisseg.



3) Wéi ass e Kompass opgebaut ?

De Kompass, wéi mir e gebrauchen besteet eigentlech aus drai Deeler: Der Kompassnool, dem Kompassgehais an enger dréibarer Kreisscheiw, déi an Graden ageedeelt ass.



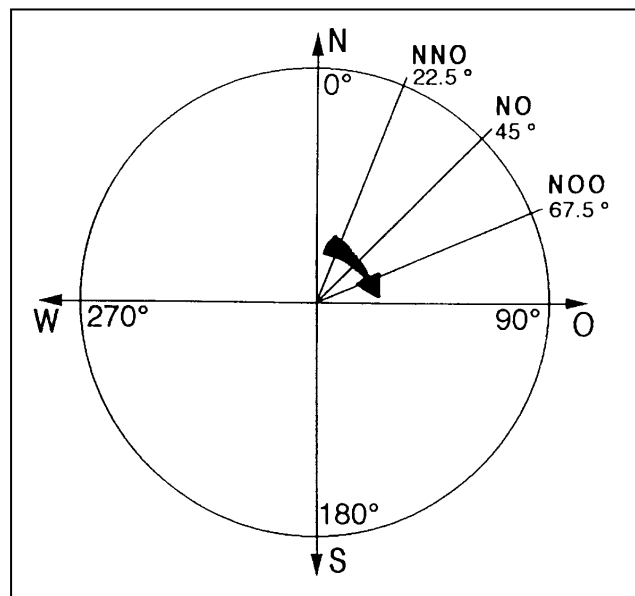
Kaart a Kompass

D'Kreesscheiw gët normalerweis Kompassrous, Wandrous oder Gradescheiw genannt. Op hir sin d'Himmelsrichtungen agezechent: Uewen as Norden (N), ënnen Süden (S), lénks Westen (W) an riets Osten (O). Amplaaz vun "0" fir den Osten ze markéieren fanne mir och oft een "E". Dëst kënnt dohiir, weil op Englesch "Osten" "East" heescht. D'Wandrous as elo an 360' agedeelt:

0/360°	N	Norden
90°	O (E)	Osten
180°	S	Süden
270°		Westen

De Kompass gët an där selwigter Richtung ofgelies, an där och d'Zären vun enger Auer dréien. No dene 4 Haaptrichtungen (N, O, S, W) kënne mir d'Wandrous och nach méi genee andeelen:

22,5°	NNO	Nord Nord-Ost
45°	NO	Nord-Ost
67,5°	NOO	Nord-Ost-Ost
135°	SO	Süd-Ost
225°	SW	Süd-West
315°	NW	Nord-West

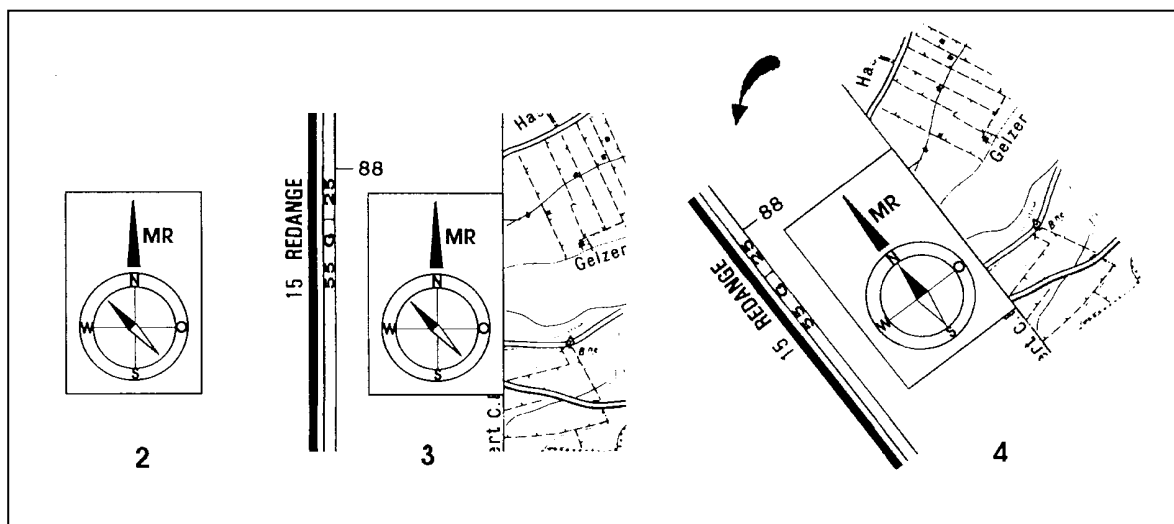


4) Duerch waat kann eng Kompassnool beaflosst gin ?

Eng Kompassnool gët duerch alles beaflosst, waat Eisen enthält, oder waat magnéitesch as. Och Héichspannungsleitungen beaflossen eng Kompassnool. Dofir bei der Bestëmmung vun der Marschrichtung oder beim annorden vun der Kaart, de Kompass vun Aarmbandueren, Autoen, Blecheschäpp, Héichspannungsleitungen, Lautsprecheren asw. eweghaalen.

5) Wéi gët eng Kaart agenord ?

1. D'Kaart gët op enger ebener Fläch ausgebreet (Buedem, Wee, Dësch [opgepasst op metalle Stempelen!]).
2. D'Kompassrous gët sou laang gedréit, bis de Norden (N, 0°) a Marschrichtung weist.
3. De Kompass gët elo op d'Kant vun der lénks- oder der rietser Kaartesait geluegt. D'Marschrichtung weist no uewen.
4. D'Kaart gët elo sou laang gedréint bis den Deel vun der Kompassnool, den no Norden weist, a Marschrichtung weist (N op der Kompassrous). Du hues elo déng Kaart agenord.



6) Wéi orientéieren ech mech mam Kompass ?

Beim goen marn Kompass ënnerscheeden mir grondsätzlech 2 Méiglechkeeten:

- Déi éischt as déi, wou's Du eng Kaart zur Verfügung hues, a wou's Du Dain Ausgangspunkt an dain Zielpunkt kenns.
- Déi zweet Méiglechkeet as déi, fir ouni Kaart marn Kompass ze goen. Dëst mat Hëllef vun Graden, déis Du gesot kriss.

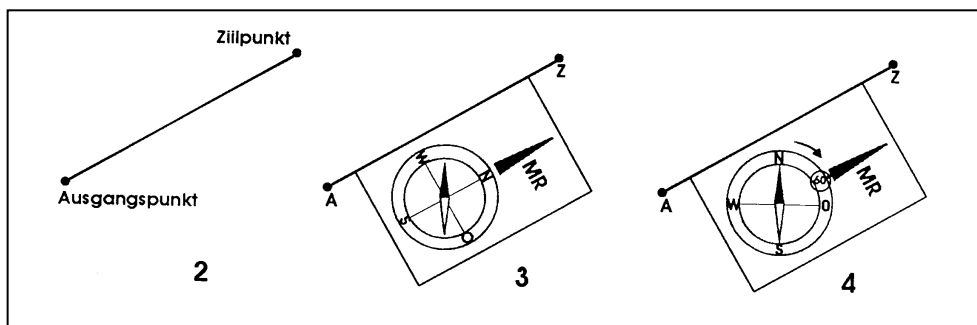
a) Du hues eng Kaart zur Verfügung

Donnéeen / Material:

- Kaart a Kompass
- Ausgangspunkt (evt. Koordonnéeen)
- Zielpunkt (evt. Koordonnéeen)

An esou geet ët:

- Fir d'éischt bestëmms du op dénger Kaart dain Ausgangspunkt an dain Zielpunkt. Duerno verbënns Du déi zwéin Punkten mat engem Stréch.
- Elo muss Du Dénig Kaart anorden (c.f. Kapitel 5). Si darf elo nët méi beweegt gin.
- Elo muss Du déng **Marschziel** bestëmmen. Lee dofir de Kompass mat enger Sâtekant laanscht de Strich, deens Du virdrun gezunn hues.
- Dann muss Du d'Kompassrous sou laang dréien, bis datt de Norden (N, 0 °) vun der Gradescheiw mam Norden vum Kompass (also mat der Kompassnool) iwereneen steet. Elo kanns Du **d'Marschziel** an Grad ofliesen, an zwar folgendermoosen: Du lies vun der 0 (Null) un an Auerzäerichtung, also no riets **bis bei d'Marschrichtung (MR)**. An onsem Beispill sin daat 60 Grad. Wéi et elo weider geet, fënns du um Punkt b).



b) Du gees mat Hëllef vun de Graden

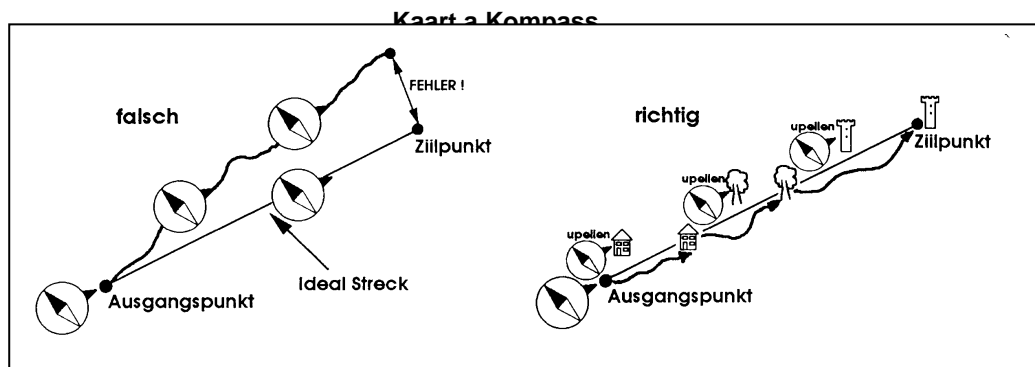
Donnéeen / Material:

- Kompass
- Marschziel a Grad ugin

An esou geet ët:

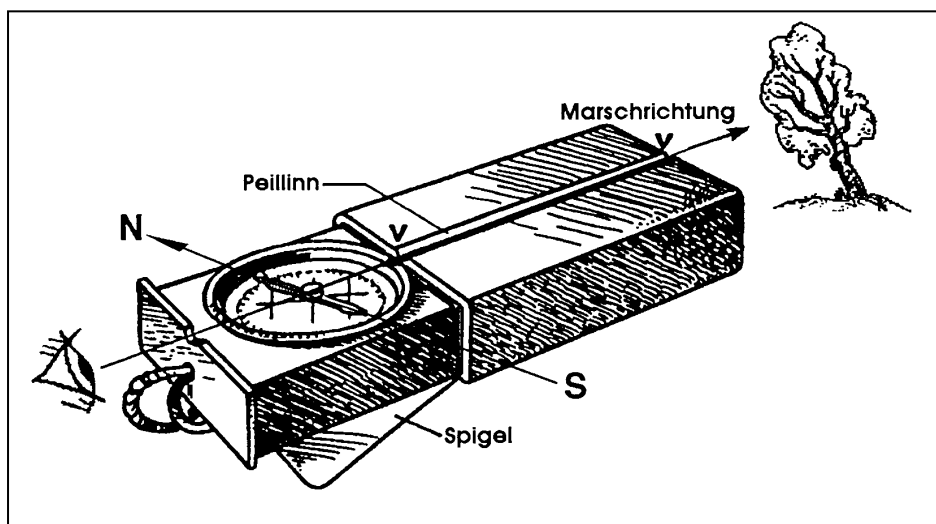
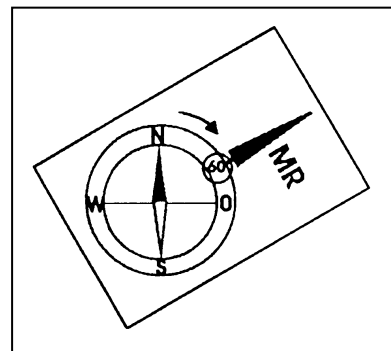
Als **Marschziel** kruus Du z.B. 60 Grad gesot. Du kënnst elo natiirlech Dai Kompass huelen an a Richtung 60 Grad lassmarschéieren an heisando op de Kompass kucken op d'Richtung nach stëmmt. Dëst as awer falsch. Du brëngs ët nämlech nët färdeg fir de ganze Wee riichtaus ze goen.

Richtig as ët fir dee ganze Wee a kléng Stécker opzedeele: Um Ausgangspunkt peils Du een opfällegen Géigenstand un (een Haus, eng Biergkopp, e Baarn deen alleng steet ...). Du gees elo bis bei de Punkt, deens Du virdrun ugepeilt has. Vun dësem Punkt aus peils Du elo deen nächsten Punkt un ... bis Du op den Zielpunkt kënnst. Wéis Du ee Géigenstand upeils fënns Du am nächsten Kapitel (Kapitel 7).



7) Wéi peilen ech mam Kompass ?

1. Dréin d'Kompassrous esou laang, bis d'Marschzuel (an onsem Beispill 60 Grad) a Marschrichtung (MR) weist.
2. Haal de Kompass elo virun Dech an dréin Dech mam Kompass elo esou laang, bis de magnétischen Norden mam Norden vun der Wandrous (N, 0 ~ iwereneen stëmmt. D'Marschrichtung (MR) gët Dir elo d'Richtung un an déi's Du goes muss.
3. Du kanns elo e Punkt upeilen andeems Du de Kompass an Aanhéicht virun Dech hält an iwert d'Peillinn kucks. E Géigenstand (alléngstoende Baam, Haus, Tuurm) an dëser Richtung kann's Du elo als Orientéierungspunkt (Zielpunkt) benotzen . Wann dâi Kompass e Spigel huet, kanns Du beim Peilen emrach nopreifen op de Norden vun der Kompassnool an de Norden vun der Wandrous nach ëmmer iwereneenstëmme.



High-Tech Orientéierung mat GPS

1) Wat as GPS ?

GPS as eng Ofkierzung fir **G**lobal **P**ositioning **S**ystem. Op lëtzebuergesch kann en dat ongeféier mat "weltwäiten Positiionsbestëmmungssystem" iwersetzen.

De GPS-System erméiglecht et enger Persoun, déi e GPS-Empfänger (oder einfach GPS genannt) bei sech huet, sech mat Hëllef vun den GPS-Satelliten ze orientéieren.

De GPS-System besteet aus engem Netz vun 24 Satelliten (dovun 3 Ersatzsatelliten), déi op enger Héicht vun ongeféier 20'000 km op 6 verschiddenen Ëmlaafbunnen pro Dag 2 mol rondrëm d'Ärd kreesen. Den GPS-System get

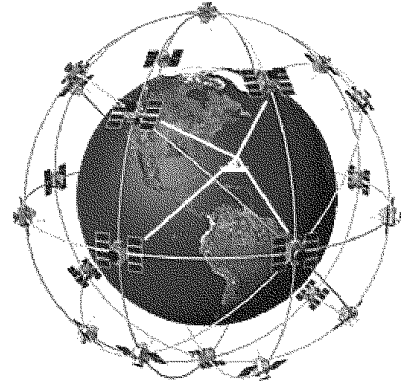
vum amerikanischen Verdedigungsministère bedriwen an as ursprénglech fir militärisch Zwecker entwéckelt gin. Dëse System kann haut vun jhiderengem benotzt gin, den e GPS-Empfänger huet.

2) Wéi funktionnéiert de GPS -System ?

All GPS-Satellit as mat enger immens geneer Atomauer equipéiert a schéckt periodesch en Zäitsignal, dat vum GPS-Empfänger emfaang gët. Aus der ënnerschidlicher Zäit, déi d'Zäitsignaler vun verschiddenen Satelliten brauchen, fir beim GPS-Empfänger unzekommen, kann dësen seng Positioun op der Ärd bis op ongeféier 5 – 15 Meter genee berechnen. Den Satellitenbedreiwer kann ewer d'Signal esou beaflossen, dass d'Genauigkeit vun enger Positiounsbestëmmung bis op 100m erofgeet. **Dëst war bis den 2. Mee vum Joer 2000 fir all nët militärischen GPS-Empfänger de Fall !**

Fir eng genee Positiounbestëmmung am 2-dimensionalen Beräich (Längengrad a Breedengrad) brauch en 3 Satelliten, fir eng 3-dimensional Bestëmmung (Längt, Breed an Héicht) brauch en 4 Satelliten. Modern GPS-Empfänger schaffen mat 12 Satelliten a sichen déi Satelliten eraus, denen hiert Signal am stärksten an denen hier Positioun am beschten fir eng genee Positiounsbestëmmung as.

De Virdeel vum GPS-System as, dat hien onofhängeg as vun Wieder-, Licht- a Siichtverhältnissen. Hien funktionnéiert iwerall op der Welt ënner fräiem Himmel. Et muss en also oppassen dat dem GPS-Empfänger séng Antenn e fräien Bléck op den Himmel huet !



3) Wou get de GPS-System agesaat ?

De GPS-System gët virun allem an dësen Beräicher benotzt:

- Bei der Navigatioun (Orientéierung) an Autoen, Fliigere an Schëffer ... oder Zufouss !
- An der Landwirtschaft beim kontrolléierten Plouen, Séinen, Düngen, Dreschen ...
- Bei der Vermessung vun Grenzen, topografischen Kaarten ...

4) Orientéierung mat engem GPS-Empfänger

Bei der Orientéierung um Terrain benotzen mir e klengen lichten GPS, den bequem an enger Hand ze droen as, an den net méi wéi ongeféier 200 Gramm mat Batterien weien soll. Esou Apparater gin zum Beispill vun den Firmaen Garmin (eTrex, eTrex Summit, Geko, ForeTrex, GPS60 ...) an Magellan (GPS 300, GPS 315, GPS 320 ...) verkaaft.

Normalerweis liwert e GPS-System d'Position a Form vun Längengrad an Breedengrad. Well mir awer domat hei am Land an fir eis Zwecker net vill ufänken kënnen, kann awer all gudden GPS och esou agestellt gin, dat hien d'Koordinéen uget, déi der benotzter topografischer Kaart entsprechen.

E GPS huet folgend Funktionalitéiten, déi eis bei der Orientation um Terrain hëllefen:

- **Positioun a Längen- a Breedegrad oder Koordinéen (engl. "Position"):** Dëst as déi einfachst Form vun Orientatioun mat engem GPS.
- **Richtung (engl. "Pointer"):** Hei weist eis permanent eng Kompassrous d'Richtung, an der eist Destinatioun läit. De Kompass kann eis awer nëmmen d'Richtung uweisen, wann mir eis bewegen. De GPS get eis och un wéi wäit mer nach ze goen hun, wéini mer ukommen a wéi séier mer gin.
- **Elektronische Kompass:** GPS-Empfänger wéi den *Garmin eTrex Summit* hun en integréierten elektronischen Kompass, den och dann funktionéiert, wann mir eis mam GPS **net** bewegen.
- **Héichtemiesser (Altimeter):** All GPS kann och eng ongeféier Héicht (engl. "Elevation") ugin op der mir eis befannen. Méi genee schafft den *Garmin eTrex Summit* mat séngem agebauten elektronischen Héichtemiesser. Hien gët och de Héichteprofil vum Wee un, den mir gaang sin.
- **"Track Log":** De GPS zeechend während dem Tour de Wee op a weist dësen op séngem Schiirm un. Ennerwee besteet d'Méiglechkeet fir markant Weepunkten (engl. "Waypoint") ofzespäicheren an hinnen e



Kaart a Kompass

Numm an e Symbol zouzewiesen. Si gin dann um Schiirm mat hirem Symbol a Numm ugewisen. Nodem mir de Wee gaang sin kënne mir dësen am Apparat ofspäicheren. Wann mir elo de selwichten Wee nees zeréck wëlle goen, ruffen mir de gespäicherten Wee op, an den GPS guidéiert eis zeréck.

- **"Route"** : Et besteet och d'Méiglechkeet fir e Wee aus ofgespäicherten Weepunkten zesummen ze stellen an dësem Wee no ze goen.
- **Kaart (engl. "Map")**. Deier GPS-Empfänger hun integréiert elektronisch Kaarten an hun d'Méiglechkeet fir néi Kaarten ofzespäicheren. Dës Apparaten sin virun allem a Stied oder op de Stroossen interessant.

Kaart a Kompass,

1. a) Wéivill cm op der Kaart (1:50-000) entsprechen enger Längt vun 15 km ? _____ cm
b) 2 cm op enger Kaart (1:20.000) entsprechen wéivill m a Wirklechkeet ? _____ m
c) Op enger Kaart as eng Streck vun 5 km 20 cm bang. Wéi as de Moosstaw ? 1 : _____
2. a) Wéi ass d'Distanz tëschend zwou Héichtelinnen bei enger Kaart am Moosstaw 1:20.000? _____ m.
b) Sicht d'Punkte mat de Koordonnéen: 08703 / 06650 = Punkt **A** an 08703 / 06610 = **B**. Wéivill fällt den Terrain vu Punkt A no B? _____ m.
c) Waat heescht et wann op enger Kaart d'Héichtelinnen ganz no beieneen sinn?
..... ;
3. A) Sicht de Punkt mat de Koordonnéen _____ / _____. Waat ass hei ?
B) Sicht de Punkt mat de Koordonnéen _____ / _____. Waat ass hei ?
C) Sicht de Punkt mat de Koordonnéen _____ / _____. Waat ass hei ?
D) Sicht de Punkt mat de Koordonnéen _____ / _____. Waat ass hei ?
E) Sicht de Punkt mat de Koordonnéen _____ / _____. Waat ass hei ?
4. A) Wéi sinn d'Koordonnéen vu.....? /
B) Wéi sinn d'Koordonnéen vun der Kiirch zu.....? /
5. Op wéivill Grad lait Südwesten ?°
6. Waat muss een mat enger Kaart maachen éier een se zur Orientéierung benotzt?

Orientierung an der Natur - ouni Kompass,

Wenn Du eine Karte hast, schätze Dich glücklich. Dann kannst Du Deinen Standort früher oder später bestimmen. Wenn Du keine Karte hast, dann hast Du Dir Deine Strecke hoffentlich vorher eingeprägt. Das solltest Du immer machen. Egal ob Du z.B. als Beifahrer mit dem Auto, dem Schiffe, zu Fuß oder mit dem Flugzeug reist.

Hier ein paar Beispiele, wie Ihr die Himmelsrichtung auch ohne Kompass ermitteln könnt:

Wir haben die **Sonne**.

Die Sonne geht im Osten auf, mittags steht sie im Süden und abends geht sie im Westen unter. Je nach Jahreszeit steht die Sonne höher oder tiefer, d.h. sie ist länger oder kürzer zu sehen. Ganz grob kann man davon ausgehen, dass sie morgens um 06.00 Uhr im Osten, mittags um 12.00 Uhr im Süden und abends um 18.00 Uhr im Westen steht. Beachtet aber in Europa die Sommerzeit: Während der Sommerzeit eine Stunde abziehen. So lässt sich die Himmelsrichtung anhand der Sonne für den Marsch grob bestimmen.

Habt Ihr eine **Armbanduhr** (analog), so richtet den Stundenzeiger auf die Sonne.

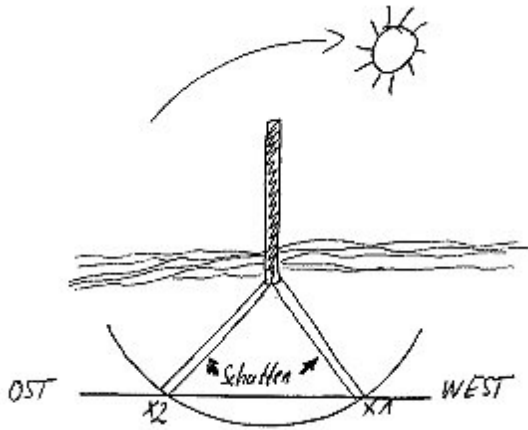
Zwischen 12.00 Uhr und dem Stundenzeiger liegt Süden (nördliche Halbkugel der Erde). Wer eine digitale Uhr hat sollte nicht verzweifeln. Stellt Euch vor, es sei eine analoge Uhr. Wo würde der Stundenzeiger stehen. Richtet diese Stelle der Uhr auf die Sonne und zwischen "oben" und der Stelle des imaginären Stundenzeigers liegt Süden. Auch hier gilt: Bei Sommerzeit eine Stunde abziehen.



Schattenstock-Methode.

Morgens, etwa eine Stunde vor Mittagszeit, steckt Ihr einen möglichst geraden Stock in die Erde. Dann nehmt Ihr ein Seil (aus Eurem Überlebensgürtel, Schnürsenkel, Weidenzweig, festen Gras....). An das eine Ende bindet Ihr einen dünnen Ast, ca. 4 cm lang. Das andere Ende bindet Ihr an den Stock in der Erde. Dabei darf das Seil nur so lang sein, dass der kleine Ast am Ende gerade bis zum Ende des Schattens vom Stock in der Erde reicht. Nun zieht Ihr einen Halbkreis - wie mit einem Zirkel. Der Kreis wird folglich gerade von dem Ende des

Schattens an einer Stelle geschnitten. Diese markiert Ihr mit einem kleinen Stein. Dann braucht Ihr etwas Geduld. Der Schatten wandert, wird kürzer und nach der Mittagszeit wieder länger. Irgendwann schneidet er wieder den Halbkreis. Diese stelle markiert Ihr wieder mit einem Stein. Dann zieht Ihr eine gerade Linie durch die beiden Markierungen -> das ist die Ost - West - Linie. Es ist logisch, dass die erste Markierung in westlicher Richtung und die zweite Markierung in östlicher Richtung liegt. Zieht Ihr zu dieser Linie eine zweite Linie im 90-Grad-Winkel (Kreuz), so erhaltet Ihr die Nord-Süd-Richtung.

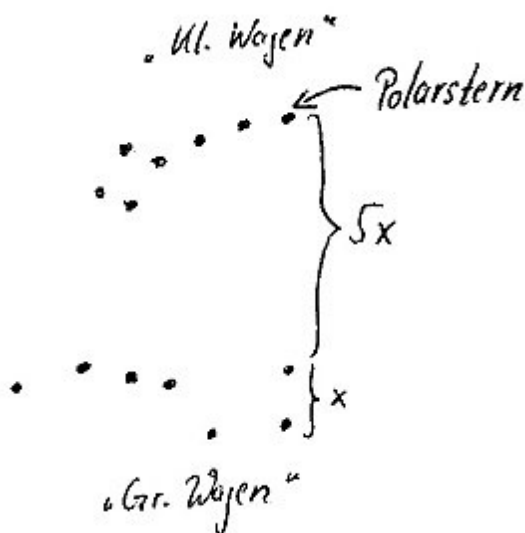


In unseren Trainings werden wir immer wieder auf "**die Sache mit dem Moos an den Bäumen**" angesprochen. Die Wetter - / bzw. Schlagseite soll in unseren Breiten im Nordwesten sein. Nunja, das mag sein. Aber daraus die Schlussfolgerung zu ziehen, dass man durch den Moosbewuchs und die Neigung von Bäumen die Himmelsrichtung bestimmen kann, halte ich für übertrieben. Selbst bei freistehenden einzelnen Bäumen. Die Erfahrung und das Vergleichen hat immer wieder gezeigt: Die Fehlerquelle ist enorm hoch.

Und wenn es Nacht wird, dann haben wir die **Sterne**. Vorausgesetzt, es ist nicht bewölkt. Jedoch bedarf es einiger Übung, sich an den Sternen zu orientieren. Wer sich tiefergehend damit beschäftigt, der wird mit der Zeit die eine gewisse "Orientierung am Himmel" haben. An dieser Stelle möchte ich auf den für die nördliche Hemisphäre - bedeutendsten Stern hinweisen:

Den Polarstern. Einfach gesagt: Er steht ziemlich genau über dem geografischen Nordpol. Und er ist verhältnismäßig einfach zu finden: Der "Große Wagen" ist recht einfach zu erkennen. Er wird auch "Großer Bär" genannt. Die beiden vorderen Sterne weisen genau auf den Polarstern. Ihren Abstand ca. 5 mal verlängern und Ihr landet recht genau beim Polarstern. Den Abstand könnt Ihr mit Fingerbreiten abmessen. Wichtig ist, dass Ihr den Abstand in die richtige Richtung verlängert: Stellt Euch vor, der Wagen steht auf dem Boden. Verlängert in Richtung Himmel, nicht in

Richtung Erde. Der Polarstern ist übrigens der erste Stern der Deichsel des kleinen Wagens.



Ihr könnt die - grobe - Himmelsrichtung auch am **Mond** ablesen. Dazu müsst Ihr etwas Hintergrundwissen haben und auch etwas rechnen.

Los geht's. Zuerst müsst Ihr feststellen, ob es sich um zunehmenden oder abnehmenden Mond handelt.

> bedeutet "zunehmender Mond"

< bedeutet "abnehmender Mond"

) > größer als

(< kleiner als

Dann schätzt den sichtbaren Anteil des Mondes in zwölftel.

Also: Ist nur eine schwache kleine Sichel zu erkennen, so habe ich 1/12. Ist die Hälfte zu sehen, so habe ich 6/12, und wenn wir z.B. Vollmond haben, dann kann ich 12/12 sehen.

Jetzt schaue ich auf meine Uhr. Zu der abgelesenen Uhrzeit addiere ich oder subtrahiere ich die Zahl, die beim Bruch über der 12 steht.

Habe ich zunehmenden Mond (>) subtrahiere ich.

Habe ich abnehmenden Mond (<) addiere ich.

Das ergibt eine neue Uhrzeit.

Und die Himmelsrichtung, in der die Sonne zu der neu ermittelten Uhrzeit stehen würde, da genau steht der Mond jetzt.

Zur Verdeutlichung ein Beispiel:

Es ist nachts, 03.00 Uhr.

Ihr seht den Mond etwa zur Hälfte. Folglich habt Ihr den Bruch 6/12. Die Sichel ist auf der von Euch aus betrachtet - linken Seite offen. Also habt Ihr ein > ("größer als") und zunehmenden Mond. Folglich müsst Ihr von der jetzigen Uhrzeit 6 Stunden abziehen: 03.00 Uhr minus 6 Stunden = 21.00 Uhr. Die Sonne steht um 21.00 Uhr im Nordwesten. Also seht Ihr den Mond im Moment im Nordwesten! Diese Richtungsbestimmung ist nicht sonderlich genau. Wenn ich aber nachts marschieren muss und ich nur eine grobe Marschrichtung benötige, so kann ich mich auch daran orientieren, wenn ich z.B. den Polarstern aufgrund von Bäumen o.ä. nicht ausmachen kann.

Eine weitere Möglichkeit ist der **Behelfskompass** - Marke Eigenbau. Vielleicht habt Ihr in Eurem Überlebensgürtel eine Nähnadel. Daraus könnt Ihr einen Kompass bauen. Sucht Euch eine ruhige Pfütze oder etwas ähnliches. Es geht auch ein Plastikbecher, Glas, Kokosnußhälfte usw. Füllt den Behälter mit Wasser. Dann nehmt Ihr die Nadel und reibt die Spitze an Eurem Wollpullover, Euren Haaren o.ä. Dadurch wird die Nadel magnetisiert. Aus Euren Ohren holt Ihr etwas Ohrenschmalz und schmiert die Nadel damit ein. Dafür könnt Ihr auch Fett vom Braten, vom Schlachten, Knochenmark o.ä. nehmen. Jetzt bildet Ihr aus zwei Stücken Nähgarn zwei Schlaufen und hängt die Nadel hinein. Behutsam lasst Ihr die Nadel auf die Wasseroberfläche nieder und zieht die Schlaufen nach außen weg. Durch das Fett und die Oberflächenspannung des Wassers schwimmt die Nadel und pendelt sich in Nord-Südrichtung ein. Das kann einen Moment dauern. Anstatt des Nähgarns könnt Ihr auch Grashalme nehmen. Oder Ihr legt die Nadel auf ein kleines Stück Papier im Wasser. Wenn sich das Papier vollgesogen hat und absinkt, bleibt die Nadel oben und schwimmt. Aber Achtung: Alle metallischen Gegenstände, die magnetisch sein könnten, müssen weit weg liegen. Und keine Metallgefäße benutzen... Sicher geht Ihr, wenn Ihr den Vorgang einige Male wiederholt. Pendelt sich die Nadel immer in der gleichen Richtung ein, könnt Ihr davon ausgehen, dass Euer "Kompass" stimmt.

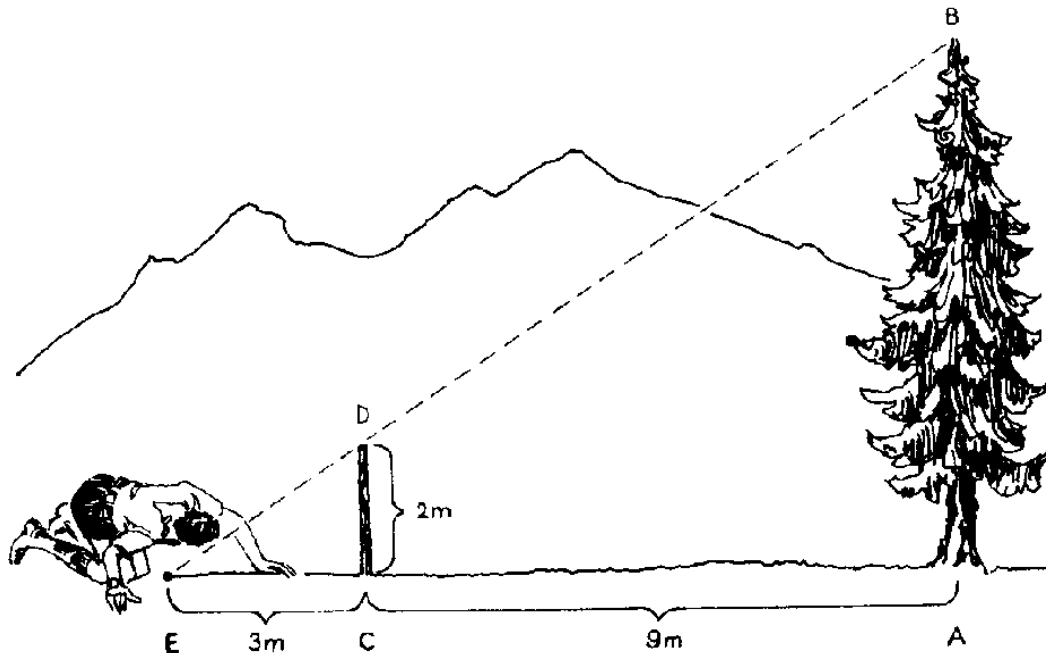


Es gibt noch weit mehr Möglichkeiten, die Himmelsrichtungen zu ermitteln. So können uns bestimmte Pflanzen durch ihr Wachstum oder bestimmte Tiere aufgrund ihres Verhaltens Hinweise auf die Himmelsrichtungen geben. Diese sollten jedoch nur als Indizien und mögliche Bestätigung für genauere Methoden betrachtet werden.

Wichtig bei all diesen Dingen ist, dass Ihr es nicht erst anwendet, wenn Ihr in einer Notsituation seid. Üben, üben, üben.....bei jeder möglichen Gelegenheit!

Höhen , Tiefen, Weiten schätzen

Der Baum ist also acht Meter hoch.



Der Baum ist also acht Meter hoch.

Etwas einfacher, aber nicht ganz so genau geht es mit der sogenannten Neunermethode, die sich ebenfalls an hand dieser Zeichnung erklären lässt: Gehe genau neun Schritte vom Baum weg, stecke dort eine Stange (scoutsbengel) in die Erde (C), mach dann noch exakt einen zehnten Schritt weiter, bohre deinen Schuhabsatz ins Gras (E) und visiere von dort aus, auf dem Boden liegend, die Spitze des Baumes (B) an. Markiere die Stelle, wo die Visierlinie (E-B) den Stock schneidet (D). Miss die Entfernung vom Erdboden zu dieser Stelle (C-D) und multipliziere sie mit zehn dann hast du die Höhe des Baumes.

Noch einfacher und gänzlich unmathematisch ist die so genannte Holzfällermethode: Du hältst aus etwa dreissig Schritt Entfernung mit ausgestrecktem Arm senkrecht einen Holzstab vor den Baum. Achte darauf, dass Stabende und Baumwipfel in einer Visierlinie liegen. Mit dem Daumen markierst du dann die Stelle, wo eine zweite Visierlinie zur Baumwurzel den Stab schneidet. Dreh nun den Stab um den Daumen in die Waagrechte, so, als würde der Baum seitwärts umfallen. Das Stabende zeigt nun die Stelle an, wo der Gipfel zu liegen käme. Merke dir diese Stelle. Die Entfernung von dieser Stelle zur Baumwurzel kannst du abschreiten. Sie entspricht der Baumhöhe.

Wenn du die Tiefe einer Schlucht oder einer Bergwand messen willst, dann überzeuge dich zunächst, dass am Fuss des Felsens niemand steht, wirf einen Stein in die Tiefe und zähle die Sekunden bis zum Aufschlag.

Sekunden mal Sekunden mal fünf ergibt die Tiefe. Beispiel: Der Stein fällt drei Sekunden lang.

$3 \times 3 \times 5 = 45$. Die Tiefe beträgt also 45 Meter.

Um dich vor einem Gewitter rechtzeitig zu schützen, Wie weit? mußt du wissen, dass der Schall in drei Sekunden einen Kilometer zurücklegt. Dauert es zwischen dem grellen Aufzucken des Blitzes und dem Donnerschlag zwölf Sekunden, dann ist das Gewitter noch vier Kilometer weit entfernt.

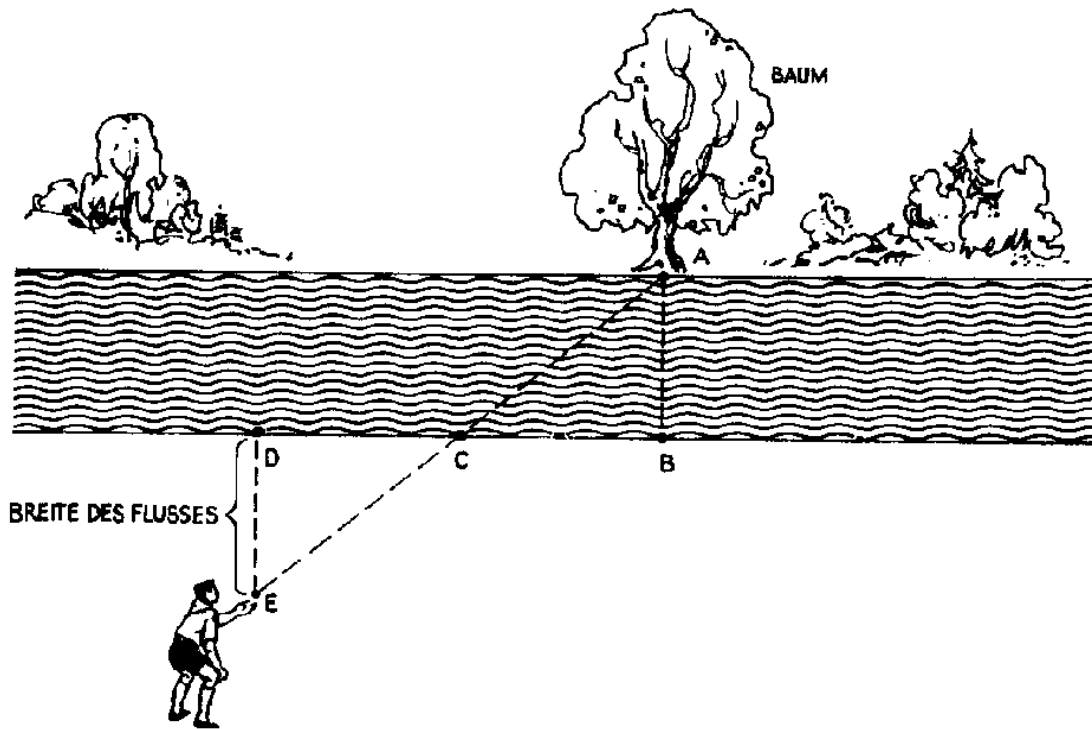
wie schnell? Mitunter ist es auch nützlich, die Geschwindigkeit eines Flusses zu messen: Wirf zu diesem Zweck ein Stück Holz ins Wasser und schreite dann die Strecke ab, die es in sechs Sekunden zurücklegt. Die Meterzahl dieser Strecke mal 600 ergibt die Fließgeschwindigkeit in Metern pro Stunde. Beispiel: Das Holz schwimmt in sechs Sekunden 15 Meter weit. $600 \times 15 = 9000$ Stundenmeter Fließgeschwindigkeit, also neun Stundenkilometer.

Wie breit? Besonders wichtig ist es, die Breite eines Flusses exakt abmessen zu können. Es gelingt dir auf den Meter genau, wenn du folgendermassen verfährt:

Suche einen auffallenden Punkt (A) am gegenüberliegenden Ufer, z. B. einen Baum, und markiere auf deiner Flusseite die genau gegenüberliegende Stelle mit einem Zweig (B), (Scoutsbengel) gehe dann eine bestimmte Anzahl

Kaart a Kompass

von Schritten -beispielsweise hundert - am Ufer entlang, stecke wieder einen Ast in den Boden (C) und marschiere



nochmals hundert Schritt weiter. Die Stelle, die du dabei erreichst, markierst du ebenfalls (D). Von dort aus schreitest du im rechten Winkel zum Flussufer landeinwärts, bis du über den Markierungspunkt (C) hinweg den Baum (A) in einer Visierlinie siehst. Die Entfernung von deinem jetzigen Standort (E) zum Ufer (D) entspricht genau der Breite des Flusses. Du brauchst jetzt nur noch die Anzahl deiner Schritte von D nach E in Meter umzurechnen.

Wenn es gilt, eine besonders große Distanz zu messen - bis zu dem kilometerweit entfernten Fuß eines Berges (A) etwa -, dann kannst du nach dem oben abgebildeten Dreieckssystem folgendermassen verfahren: Du machst von B nach C hundert Schritte und von C nach D zehn Schritte. Die Entfernung D-E musst du dann mit zehn multiplizieren, um die Entfernung A-B zu errechnen.



GEOCACHING.COM

GC1MN2Q

**Keltenhaus Neihaischen**

Placed by: Fee1

Placed Date: 2/14/2009

N 49° 37.244 E 006° 14.653

UTM: 32U E 300964 N 5500111

Size: (Small)

Difficulty:

Terrain:

Log Counts: 70 Found it 6 Didn't find it 1 Write note 1 Temporarily Disable Listing 1 Enable Listing 1 Publish Listing 1 Needs Maintenance



Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ **Short Description** [\[Hide Images\]](#)

The authentic reconstruction of the celtic house is estimated to be 25m in length, 13m in width and 9.50m in height. The living quarters contain a sleeping area, a fireplace for cooking as well as a kiln for breadmaking and producing ceramics. (firing clay) The reconstructed house is chiefly built with natural materials. Wood is used for the basic structure. The walls are constructed from clay and rods. The roof is thatched.

▼ **Long Description** [\[Hide Images\]](#)

Bring a pen to log. Be very careful while logging. Thanks



For more information, have a look at this site

<http://www.bealtaine.lu/images/stories/BealtaineEngl.pdf>

Important: take care of the cache and replace it exactly as you found it. When there is an activity in the house, please come back another time to log, otherwise the cache will not survive for a long time. Thanks for your understanding

Do not hesitate entering "privat" aerea. The scouts are informed that a cache is hidden near the Keltenhaus. If you want to see the house inside do not hesitate to contact Tom Lahr before you go searching this cache. http://www.lgs.lu/component/option,com_contact/catid,103/Itemid,48/

▼ Attributes

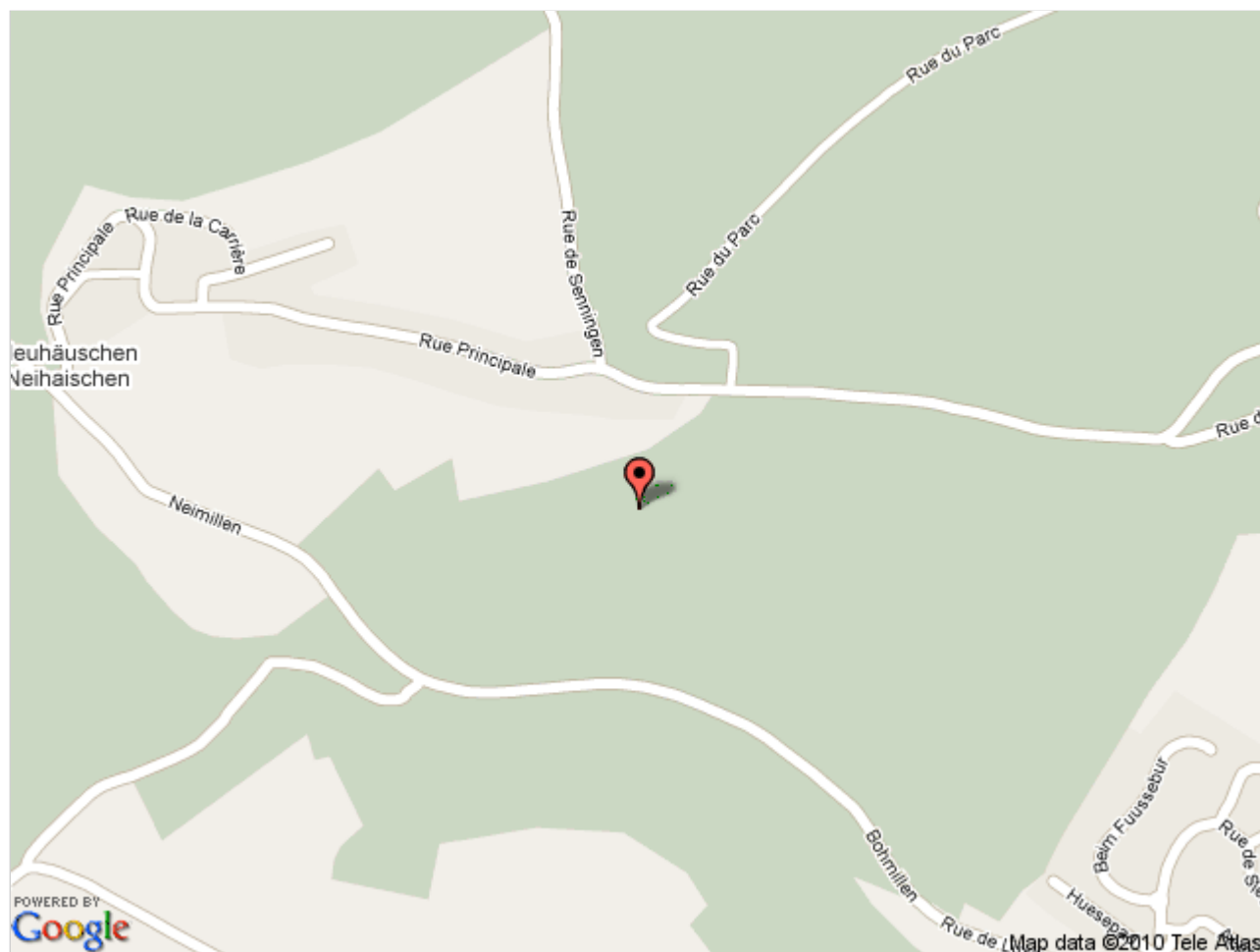


[What are Attributes?](#)

not wheelchair accessible, takes less than 1 hour, kid friendly, parking available, available 24-7, dogs allowed

▼ Logs

▼ Overview Map [\[640x480\]](#) | [\[320x240\]](#)



Page Generated on 2/26/2010 3:05:59 AM

Copyright © 2000-2010 [Groundspeak Inc.](#) All Rights Reserved.
Designated trademarks and brands are the property of their respective owners.
Use of this Web site constitutes acceptance of the [Groundspeak Terms of Use](#).



GEOCACHING.COM

GC11CCH

**Memories Traditional Cache with a view.**

Placed by: DekMedikal

Placed Date: 3/11/2007

N 49° 37.400 E 006° 15.625

UTM: 32U E 302144 N 5500357

Size: (Small)

Difficulty:

Terrain:

Log Counts: 173 Found it 3 Write note 1 Publish Listing 1 Needs Maintenance 1 Update Coordinates

**Please note:** To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).▼ **Short Description** [\[Hide Images\]](#)

This is where we used to play around as kids. There are benches (picnics) and it has a nice view. Good walking area too!

▼ **Long Description** [\[Hide Images\]](#)

The coords are apparently off ~50 meters. Could the next person to find it please add the correct coords to their comments and I will update them. Not sure what happened, hopefull my GPS is not breaking!
The cache is surrounded by walking areas so try and find it on a nice day out!

It is easily accessible with a car too though, for those passing by!

If traveling by car, you can park the car at the beginning of the "dirt track". Then take a short walk (30 mtrs) to the open area. The cache is hidden by the old BBQ.

Cache is in a small Tupperware box inside a plastic bag. Please replace the stones carefully so as not to leave the cache in view!

Cache contents:

2 Keyrings

2 "juggling" balls (if you have a dog, you have a new toy for him/her!)

Scratched scratch card (has it any value? Possibly!)

Logbook/pencil - Leave me a message

2 pairs of retro sunglasses I used to wear skiing as a kid. PLEASE DO NOT REMOVE THESE. Take a picture of them (preferably on yourselves) and the view and add them to the cache log on the website for amusement purposes!

A near by Cache is called "Cache on the Hill". You could do both in one day (car advised).

▼ **Additional Hints**

Ybbx sbe n ubyr va gur byq fgbar jnyy ba gur evtug
 unaq fvqr bs gur bcra nern (sebz ragel cngu). Vg'f
 cerggl jryy uvqgra ohg lbh fubhyq or noyr gb svaq vg
 vs lbh ybbx pybfryl!

Decryption Key [[Decrypt](#)]

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

▼ **Attributes**[What are Attributes?](#)

no camping, no difficult climbing, easy hike, no telephone, no public restrooms, needs maintenance, bikes allowed, available in winter, scenic view, picnic tables available, dogs allowed

▼ **Logs**

[🤪 Found it] Sunday, February 21, 2010 by **Doublebigjim** (32 found)
 Cache found at this superb site at around 14h46 this afternoon. In: Waeschklammer Out: Scout Jamboree
 Sticker Nice cache however I think the cachebox needs to be replaced as the box is cracked. :-(The coord.
 that I've got are: N49° 37.403 and E006° 15.619 Anyhow thanx for the cache.

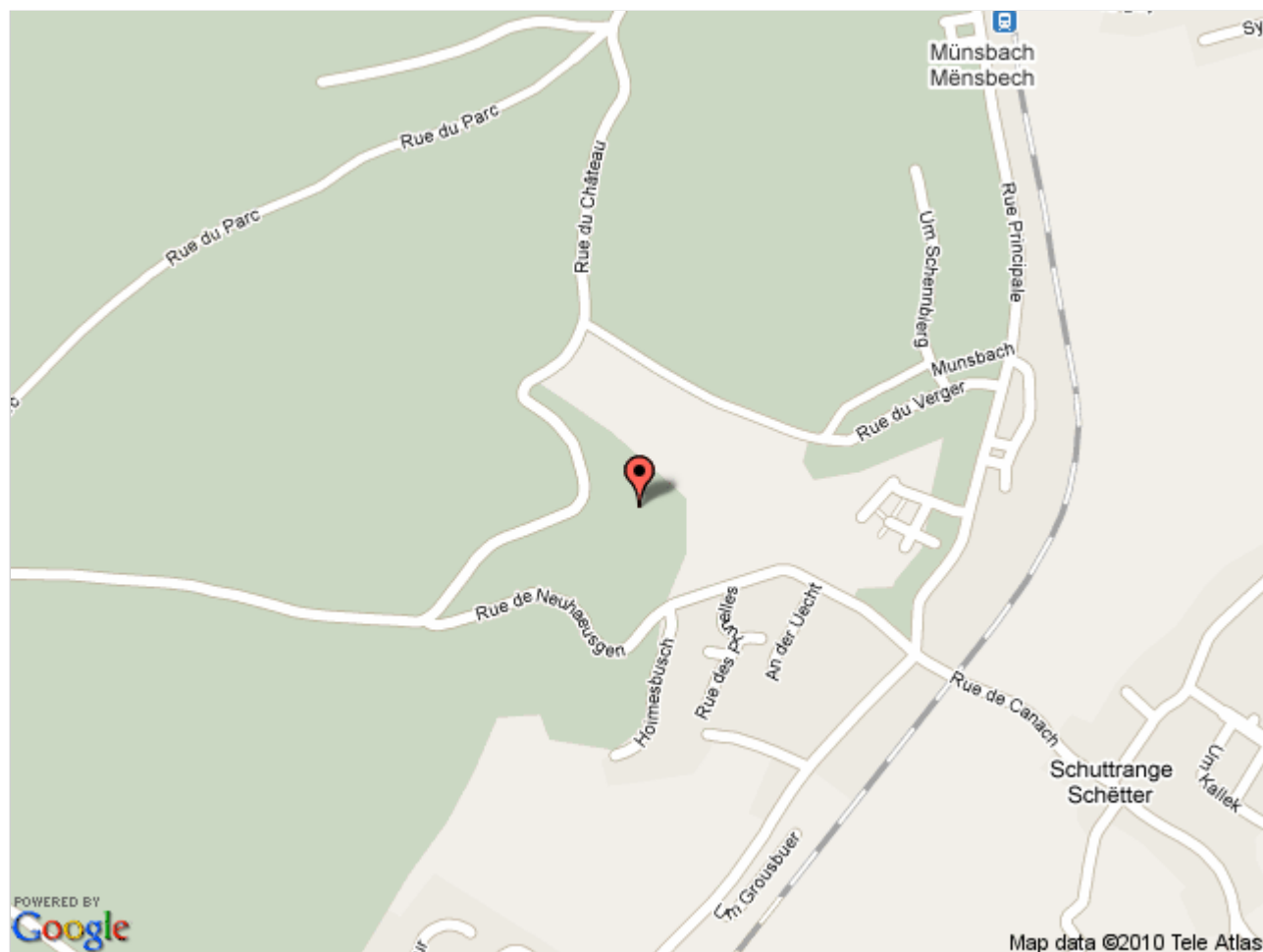
[🤪 Found it] Sunday, January 17, 2010 by **crigo** (35 found)
 Found at 15:20. No trade.

[🤪 Found it] Wednesday, January 06, 2010 by **midas069** (198 found)
 Im Dunkeln nach kurzer Suche gefunden. Die Box war nicht sehr gut getarnt. Habe versucht sie mit einem
 Stein besser zu tarnen. Geloggt um 20:10. TFTC. No Trade.

[🤪 Found it] Sunday, January 03, 2010 by **ruispalat** (1256 found)
 Un bel endroit surement plus gaie en été . merci

[🤪 Found it] Friday, January 01, 2010 by **-Elminster-** (583 found)
 Heute abend schnell gefunden. Treppen vereisst und Hang matschig - wir hatten Spaß... TFTC zusammen mit
 Tasaio, LadyJJ und Knochenkotzer Elminster - Team Dragonslayer

▼ **Overview Map** [[640x480](#) | [320x240](#)]



Page Generated on 2/26/2010 3:06:48 AM

Copyright © 2000-2010 [Groundspeak Inc.](#) All Rights Reserved.
Designated trademarks and brands are the property of their respective owners.
Use of this Web site constitutes acceptance of the [Groundspeak Terms of Use](#).



GEOCACHING.COM

GC17510

**Europawee**

Placed by: MaJoCaSch

Placed Date: 11/3/2007

N 49° 37.500 E 006° 15.460

UTM: 32U E 301952 N 5500549

Size: (Regular)

Difficulty:

Terrain:

Log Counts: 35 Found it 6 Didn't find it 6 Write note 1 Publish Listing 1 Needs Maintenance

1 Owner Maintenance

**Please note:** To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).▼ **Short Description** [\[Hide Images\]](#)▼ **Long Description** [\[Hide Images\]](#)

This quiet walk through a pleasant area outside of the city of Luxembourg is about 4-5 km long and takes ca. 2-3 hours. It shows amongst others a couple of locations that may not be known to everybody, so I wish all Geocachers good discovery ! This cache requires that you can handle various features of your GPS.

You can park your car at the coordinates indicated above. Before starting, look around, in Eastern direction you will see a village with a church. You have to transform the 4th letter of the Luxembourgish name of this village into a number (A=1, B=2, C=3, etc.); this gives you the value of X.

Choose from the parking the small track upwards and walk to WP1 which is located 164 m South and X m East of the parking place. Sit down and you will find a micro at the tree behind you on the right hand side that will guide you until WP3 – watch there the same colour of 2 buildings.

From WP3 you should move to:

WP4 at N 49° 3A.C0(C-D)' / E 006° 1(A-B-1).(2*D)(X+1)(A+B)'

and enjoy again a nice view while starting a somewhat longer walk to WP5 located (A+1)XA m North and 1BDB m East from WP4. You may want to make some pictures here?

Now go to WP6 at (C-D)BA m in direction 300° from WP5 and use the text from the board on the stone. The number of text lines is E and the checksum of the total number of letters is F.

Return on the same street, turn right at the crossroads and walk up hill until you can turn left into a track just before the sign at the end of the village. Follow this track rigorously, even if it isn't so well maintained, and at the following coordinates you will find the old home of

WP7 at 32 U 0302DEA / 5500(E+F)E(A+1)

Meanwhile this old home is completely putrified, therefore the micro is now located 10 m further on, at the next big fallen tree, at a height of ca. 1 m.

From here you need to do some cross-country or maybe find some very small tracks in direction SW, then continue and search for the final cache as indicated at WP7.

Good luck for your search !

PS: When logging the cache electronically, please don't insert any photos of the buildings you will have seen.

Deutsche Version

Diese ruhige Wanderung durch eine ansprechende Gegend ausserhalb der Stadt Luxemburg ist ungefähr 4-5 km lang und dauert ca. 2-3 Stunden. Sie zeigt unter anderem zwei Orte, die eventuell nicht jedem bekannt sind, ich wünsche also allen Geocachern eine gute Entdeckungsreise! Dieser Cache setzt voraus, dass man sich mit verschiedenen Fähigkeiten seines GPS-Geräts auskennt.

Ihr könnt euer Auto an den oben angegebenen Koordinaten abstellen. Bevor ihr losgeht, schaut euch um, in östlicher Richtung seht ihr ein Dorf mit einer Kirche. Ihr müsst den 4. Buchstaben des luxemburgischen Namens dieses Dorfes in eine Zahl umwandeln (A=1, B=2, C=3, usw.); so erhaltet ihr den Wert von X.

Folgt vom Parking aus dem kleinen Pfad aufwärts und geht bis zu WP1, der sich 164 m südlich and X m östlich vom Parkplatz befindet. Setz euch, und ihr findet einen Micro bei dem Baum rechts hinter euch, der euch bis zu WP3 leitet – beachtet dort die gleiche Farbe von 2 Gebäuden.

Von WP3 aus geht zu:

WP4 bei $N 49^\circ 3A.C0(C-D)' / E 006^\circ 1(A-B-1).(2*D)(X+1)(A+B)'$

Und genießt nochmals eine schöne Aussicht, während ihr jetzt einen etwas längeren Weg zurücklegt bis zu WP5, der (A+1)XA m nördlich and 1BDB m östlich von WP4 liegt. Hier wollt ihr vielleicht ein paar Fotos machen?

Als nächstes geht zu WP6, der (C-D)BA m in Richtung 300° von WP5 aus liegt, und benutzt den Text von der Tafel auf dem Stein. Die Anzahl der Textzeilen ist E und die Quersumme der Gesamtzahl aller Buchstaben ist F.

Kehrt auf derselben Strasse wieder zurück, wendet euch an der Kreuzung nach rechts und geht bergauf, bis ihr kurz vor dem Schild des Dorfes links auf einen Weg einbiegen könnt. Folgt diesem Weg ohne abzubiegen, auch wenn er nicht so gut unterhalten ist, und an den folgenden Koordinaten findet ihr das alte Heim von

WP7 bei $32 U 0302DEA / 5500(E+F)E(A+1)$

Inzwischen ist dieses alte Heim völlig verfault, deshalb befindet der Mikro sich jetzt 10 m weiter, an dem nächsten grossen umgefallenen Baumstamm, in einer Höhe von ca. 1 m.

Von hier aus müsst ihr etwas quer durch das Gebiet in Richtung SW wandern oder eventuell ein paar sehr schmale Pfade finden, dann geht weiter und sucht das Final so wie bei WP7 angegeben.

Viel Glück bei eurer Suche !

PS: When ihr den Cache elektronisch loggt, fügt bitte keine Fotos der begegneten Gebäude ein.

▼ Additional Hints

Uvag er/mh K:
vs hafher, lbh jvyv svaq gur anzr ng:
jraa hafvpure, svaqrg vue qra Anzra orv:
A 49° 37.291' / R 006° 15.560'

Decryption Key [[Decrypt](#)]

A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M

N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z

Uvag er/mh HGZ:
erzrzure gung guvf vf n qrpvzny pbbeqvangrf flfgrz
naq pna gurersber or hfrq gb pnyphyng
pbbeqvangrf jvgu qrivngvba va zrgref
qraxg qnena, qnff qvrf rva qrmvznyrf
Xbbeqvangraflfgrz vfg haq qrfunyo orahgmj jreqra
xnaa, hz Xbbeqvangra zvq Nojrvpuhtra va Zrgrea
mh orerpuara

▼ Attributes

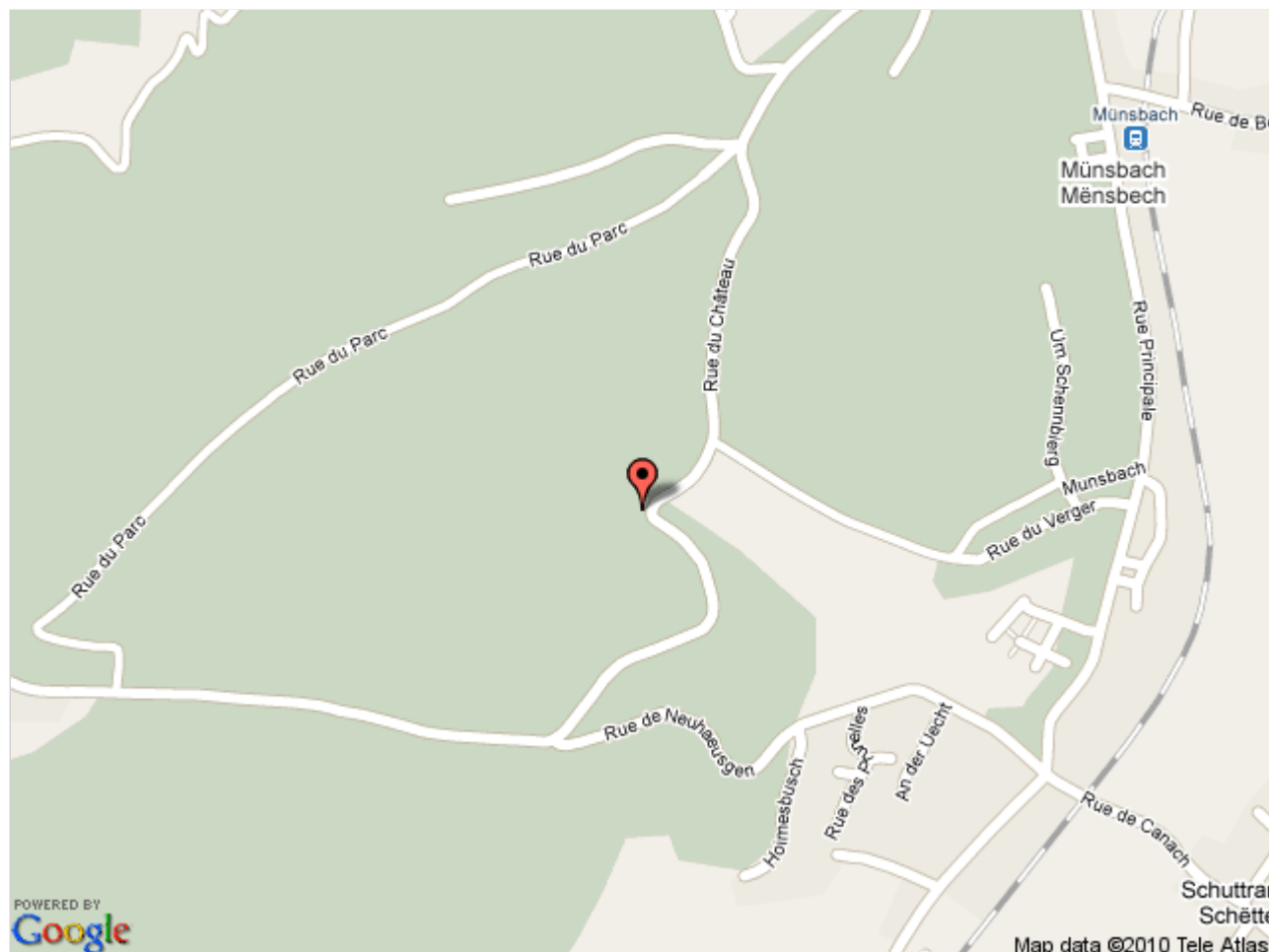


[What are Attributes?](#)

no off-road vehicles, significant hike, available in winter, parking available, available 24-7, dogs allowed

▼ Logs

▼ Overview Map [[640x480](#) | [320x240](#)]





GEOCACHING.COM

GC11W7M



Birelerbaach

Placed by: princepatrick

Placed Date: 4/1/2007

N 49° 37.367 E 006° 13.849

UTM: 32U E 300004 N 5500374

Size: (Small)

Difficulty:

Terrain:

Log Counts: 84 Found it 3 Didn't find it 3 Write note 1 Publish Listing 4 Owner Maintenance



Please note: To use the services of geocaching.com, you must agree to the terms and conditions [in our disclaimer](#).

▼ Short Description [\[Hide Images\]](#)

<1km, festes Schuhwerk empfohlen, eventuell zweites Paar Schuhe einpacken!

▼ Long Description [\[Hide Images\]](#)

Parking: N 49.37.367 / E 006.13.849

(oder näher am Wp1, wenn das Auto nicht zu schade ist)

Wp1: N 49.37.151 / E 006.14.240 (Spoiler)

Suche die Filmdose am WP1 in einem „dreier“Baum im Wasser! Hier findest du die Final-Koordinaten!

Parking: N 49.37.367 / E 006.13.849 (who wants to protect his car, but you can park nearer by)

Wp1: N 49.37.151 / E 006.14.240 (Spoiler 1)

Search at WP1 a „three“ tree in the water!

Here you will find the micro with the final-coordinates!

▼ Additional Hints

Fcbvyresbgbf

Decryption Key [\[Decrypt\]](#)

A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M

N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z

▼ Attributes

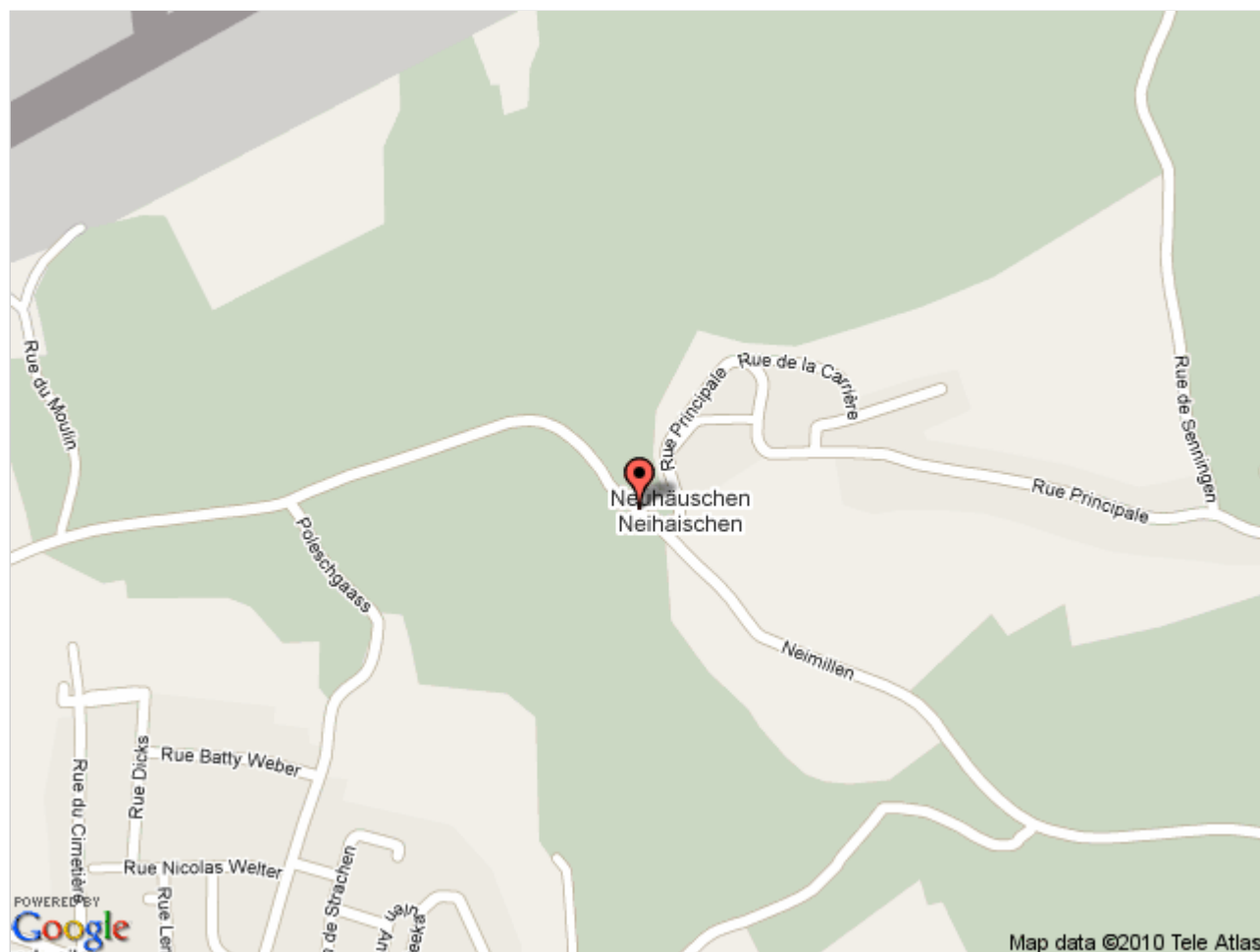


[What are Attributes?](#)

scenic view, takes less than 1 hour, parking available, available 24-7, may require wading

▼ Logs

▼ Overview Map [\[640x480\]](#) [\[320x240\]](#)



Page Generated on 2/26/2010 3:09:01 AM

Copyright © 2000-2010 [Groundspeak Inc.](#) All Rights Reserved.
Designated trademarks and brands are the property of their respective owners.
Use of this Web site constitutes acceptance of the [Groundspeak Terms of Use](#).







europawee1 [View Log](#) [Print Picture](#)
no facom didn't find the cache ! Digidi did !!!!!

CLOSE X